2024新人類時光機 親子永續行動 航行計畫表

|  |
| --- |
| 報名說明 |
| 親愛的家長您好，歡迎報名 第２屆「新人類時光機 親子永續行動」！  若您想更瞭解行動內容，請前往行動網站：<https://bit.ly/48vILxn>  為協助您能更好的與孩子討論航行計畫，可報名參加 [**航行計畫新手村**](https://class.children.org.tw/cwlfparenting/course_detail/14/459?utm_source=cwlf&utm_medium=sdgswordform&utm_campaign=2024kidsdgsplan) 課程  **報名前請您務必先詳閱**   * 隊伍需配合事項與參與同意書**：**<https://lihi2.com/9PgXX> * 航行計畫填寫說明：<https://lihi2.com/zSIDe>   將此航行計畫表填寫完畢後，請以您**隊伍名稱為檔名**，  將檔案上傳至 <https://forms.gle/iuDUTYBWRnieRur5A> |

|  |  |
| --- | --- |
| 隊伍基本資料 | |
| 隊伍成員說明   1. **隊長：**需由 ７～１２歲(國小一年級～國小六年級)的孩童擔任 2. **通訊官：**需由孩童的同住成年家人擔任 3. **隊員：**參與隊伍的孩童年齡必須在７～１２歲(國小一年級～國小六年級)之間。 4. 隊伍可以由不同家庭組隊而成，但不同家庭的孩童都必須有一位同住成人陪同參與。 5. 不在隊伍名單中的家庭成員不可以參與培訓課程與活動。 | |
| **隊伍名稱** |  |
| **隊伍人數** | (一個隊伍至多6人) |
| 隊長：需由7~12歲(小一~小六)的孩童擔任 | |
| 姓名 |  |
| 年齡 |  |
| 就讀學校與年級 |  |
| 隊伍通訊官 ：需由孩童(隊長)的同住成年家人擔任 | |
| 姓名 |  |
| 與隊長(孩童)的關係 |  |
| 通訊官連絡Email |  |
| 通訊官連絡電話 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 隊員基本資料 | |
| 隊員 #1 | |
| 姓名 |  |
| 年齡 | (若非孩童可免填) |
| 就讀學校與年級 | (若非孩童可免填) |
| 與隊長的關係 | (例如：爸爸、媽媽、兄弟姊妹、同學、朋友、隊員OOO的媽媽／爸爸) |
| 隊員 #2 | |
| 姓名 |  |
| 年齡 | (若非孩童可免填) |
| 就讀學校與年級 | (若非孩童可免填) |
| 與隊長的關係 |  |
| 隊員 #3 | |
| 姓名 |  |
| 年齡 | (若非孩童可免填) |
| 就讀學校與年級 | (若非孩童可免填) |
| 與隊長的關係 |  |
| 隊員 #4 | |
| 姓名 |  |
| 年齡 | (若非孩童可免填) |
| 就讀學校與年級 | (若非孩童可免填) |
| 與隊長的關係 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 親子永續行動 航行計畫內容 | |
| 報名動機  (200字以內) | **我該寫什麼？**   1. 請簡述想要參與此行動的起心動念 2. 這項行動吸引你的原因   起手式句型參考：「因為（動機），我們希望（目標），且參與此行動也可以獲得（誘因）。」  舉例：「因為（我們發現台灣有非常美麗的自然景觀），我們希望（身邊的人都能夠更加懂得愛護環境），且參與此行動也可以獲得（親子一起參與學習與完成一件有意義的事情的機會）。」 |
| (請將您們的內容寫在此處) |
| 航行計畫內容  (500字以內) | **我該寫什麼？**   1. 發現哪些問題：具體有發現或觀察到什麼樣的永續議題或問題，如貧窮問題、健康問題、社會不平等，環境汙染，動物友善等等。 2. 期待有何改變：最終希望看見這個問題有什麼樣的改變？覺得怎麼做會更好？ 3. 進行什麼行動：會用什麼樣的方法，如繪畫、活動、表演等等，邀請大家一起參與改變。   起手式句型參考：「我們發現（看見的問題），我們想要（進行什麼行動），我們期待（怎麼改變）。」  舉例：「我們發現（極端氣候會造成降雨分布不平均，水資源可能越來越缺乏），我們想要（製作省水秘訣海報，跟大家分享可以如何省水，並且邀請班上同學的家庭，一起進行省水挑戰，也檢視平時的用水習慣），我們期待（大家都可以知道要更珍惜水資源不要隨意浪費）。」 |
| (請將您們的內容寫在此處) |
| 與哪幾項 **永續發展目標(SDGs)** 有關  (至多填寫3項) | 請在以下格子中填寫回答   |  |  |  | | --- | --- | --- | |  |  |  | |
| 本次航行目的地  (500字以內) | **我該寫什麼？**  預計達成的成果，並以量化的方式呈現。  舉例：  1.完成設計一款以外籍移工為主題的桌遊  2.舉辦3~5場桌遊試玩活動，每場活動邀請10個同學一起試玩，總共邀請30~50個同學。 |
| (請將您們的內容寫在此處) |